



## DESAFIO CRAQUE DE BOLA ONLINE

### REGULAMENTO TÉCNICO

#### **CAPÍTULO I - DAS INSCRIÇÕES**

Art.1º - As inscrições deverão ser efetuadas através do site [www.euquerocompetir.com.br](http://www.euquerocompetir.com.br) entre os dias 08 e 21/julho com o preenchimento do formulário inicial e pagamento da taxa de inscrição no valor de R\$ 49,00.

Art. 2º - Após o cumprimento da etapa anterior, o competidor receberá um e-mail para que dê sequência a confirmação da inscrição com envio de dados adicionais, foto, documento comprobatório e termo de autorização. A confirmação das inscrições se concretizará após o envio desses dados.

Art. 3º - Caso após o pagamento da taxa de inscrição haja desistência não haverá devolução de quaisquer valores pagos.

#### **CAPÍTULO II - CATEGORIAS E SISTEMAS DE DISPUTAS**

Art. 5º - As Categorias em disputa se organizam de acordo com a tabela abaixo:

<b>Categorias</b>	<b>Nascidos em</b>
Sub13 Masculino	2007 / 2008
Sub13 Feminino	2007 / 2008
Sub15 Masculino	2005 / 2006
Sub15 Feminino	2005 / 2006
Sub18 Masculino	2002 / 2003 / 2004
Sub18 Feminino	2002 / 2003 / 2004

Art. 3º - Poderá participar da competição, competidores nas faixas etárias relacionadas acima de qualquer cidade do país.

Art. 4º - No dia 23/julho as 09h será realizado um congresso técnico online, com a presença de professores das entidades com participantes inscritos, quando será realizado o sorteio das chaves de cada categoria.



Art. 5º - A competição é baseada na execução de exercícios físicos funcionais e demonstração de habilidades nos fundamentos técnicos do futebol e seguirá os critérios abaixo:

I – O sistema de competição será ELIMINATÓRIA SIMPLES;

II – Os exercícios físicos e fundamentos técnicos a serem apresentados pelos competidores em cada fase (eliminatórias, oitavas de final, quartas de final, semifinal e final) serão apresentados pela organização com 48h (quarenta e oito horas) de antecedência do início de cada uma das fases através de vídeos explicativos publicados nos canais (site e youtube) @euquerocompetir.

III - Cada disputa ocorrerá em melhor de 03 tempos. Será considerado vencedor da disputa o competidor que vencer 02(dois) tempos.

IV - Cada tempo terá 03(três) minutos para realização dos movimentos por 1(um) minuto de descanso. O competidor que realizar o maior número de repetições dos exercícios físicos funcionais e dos de habilidade de fundamentos técnicos vence o tempo.

V – Os movimentos deverão ser executados de acordo com os critérios indicados pela comissão organizadora. Os árbitros contabilizaram somente os movimentos realizados conforme esses critérios.

VI - A comissão de arbitragem acompanhará a apresentação dos atletas em tempo real através do aplicativo de videoconferência.

### **CAPÍTULO III - DA PREMIAÇÃO**

Art.6º O DESAFIO CRAQUE DE BOLA ONLINE oferecerá a seguinte premiação:

I – CERTIFICADOS ONLINE de participação para todos os competidores inscritos que participarem de ao menos 01(uma) disputa;

II - MEDALHAS para os atletas classificados em 1º, 2º e 3º lugares em cada classe (M/F)

III – TROFÉUS para os destaques da competição na seguinte forma:

- a) Recordista em execuções em um único tempo;
- b) Recordista em execuções em uma disputa;
- c) Competidor mais técnico (indicado pela comissão de arbitragem)
- d) Competidor com maior e mais animada torcida.
- e) Premiação Especial da organização

### **CAPÍTULO IV - PARTICIPAÇÃO DOS ATLETAS**

Art. 7º - O competidor deverá apresentar-se para a disputa com uniforme completo(camisa, short e chuteira ou tênis) da entidade que representa (escola, clube, associação ou escola de esporte)

Art. 8º - O atleta deverá estar ciente dos horários e das condições de conexão e deverá assumir as inferências da competição.



Art. 9º - O responsável legal pelo Competidor inscrito deverá assinar um Termo de Responsabilidade e autorização de uso de imagem para fins de divulgação e transmissão do evento.

#### **CAPÍTULO V – ARBITRAGEM**

Art. 10º - A COORDENAÇÃO DO EVENTO criará uma Comissão de Arbitragem para avaliar os movimentos dos competidores no DESAFIO CRAQUE DE BOLA ONLINE.

#### **CAPÍTULO VI – DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

Art. 11º - A avaliação seguirá os seguintes critérios

Os atletas serão avaliados por uma comissão de arbitragem, que avaliará a execução e analisará o desempenho de cada competidor

§1º - Conexão de Internet. Caso durante a disputa ocorram LAG (travamento da imagem) na transmissão do competidor as execuções realizadas nesses momentos não poderão ser avaliadas e, portanto, não serão contabilizadas para o resultado.

§2º - Conexão de Internet. Caso haja interrupção do sinal durante um tempo da disputa o competidor terá um limite de até 3(três) minutos para restabelecê-la e participar dos tempos de disputa que ainda não houver iniciado. Após esse limite de tempo o competidor será considerado desistente.

§3º - Caso o competidor não compareça a disputa de acordo com a ordem das disputas e horário de início informados será declarado WO.

#### **CAPÍTULO VI - DOS CASOS OMISSOS**

Art. 12º - Os casos omissos ou os que atentam contra qualquer norma prevista nesse regulamento, serão resolvidos pela COORDENAÇÃO DO EVENTO